

(Cód. 27) Designer de interação Mesa: 3	
Eixo tecnológico	Produção cultural e <i>design</i>
Segmento	<i>Design</i>
Qualificação	A partir de Ensino Superior em curso
Subordinação	Gestor de projetos de TI, Gestor de <i>design</i> . Está subordinada a esta ocupação: parceiro menos experiente (<i>Trainee/Júnior/Pleno/Senior</i>)
Funções	
(006)	Analisar conceitos e tendências de <i>design</i>
(007)	Analisar e documentar projetos, procedimentos, configurações e rotinas em <i>design</i> de interação
(015)	Construir personas, jornada do usuário, diagrama de afinidades e mapa de empatia
(106)	Realizar análise comportamental do usuário
Conhecimentos	
Desenvolvimento de sistemas (básico) Interfaces comunicacionais Técnicas de ideação Técnicas de prototipação Técnicas de validação	
Comportamentos destacados	
Colaboração com membros da equipe, parceiros e clientes Comportamento investigativo Comunicação assertiva Empatia Foco no usuário Aspectos comportamentais do usuário	
Tendências específicas	
Documentação de requisitos Elicitação de requisitos Interfaces (UX/UI)	
Temas para Formação Continuada	
Aspectos comportamentais <i>Design thinking</i>	