

(Cód. 39) Sound designer Mesa: 3	
Eixo tecnológico	Produção cultural e design
Segmento	A definir
Qualificação	A partir de Ensino Médio completo
Subordinação	Gestor de projetos de TI, <i>Game designer</i>
Funções	
(084)	Organizar e produzir efeitos para áudio
(032)	Desenvolver, configurar e manipular a trilha sonora de elementos multimídias
Conhecimentos	
Animação (básico) Captação de Áudio Modelagem de dados (básico) Programação (básico) Repertório artístico e tecnológico Tratamento de som	
Comportamentos destacados	
Proatividade com visão sistêmica no desenvolvimento das atividades profissionais Criatividade Flexibilidade com a equipes e os clientes Resiliência	
Tendências específicas	
Hibridismo Jogos analógicos - retorno de mercado Realidade aumentada (digital x analógico) Realidade virtual (entrada e migração) Transmídia	
Temas para Formação Continuada	
Curso de Edição de áudio	